

# REGULAMIN

Gry internetowej

## W poszukiwaniu Cerbera



15-26 kwietnia 2020

# W poszukiwaniu Cerbera

---

Świat został opanowany przez koronawirusa. Nawet wejście do Eleusis zostało zamknięte, dlatego planowana wyprawa jest niemożliwa... W tym trudnym dla wszystkich czasie, ktoś dopuścił się okropnego czynu. Cerber został porwany! Pomóżcie Hadesowi odnaleźć ukochanego psa. Z pewnością znajdą się wśród Was śmiałkowie, którzy podejmą się wyzwania. Zbierzcie patrol i wspólnie weźcie udział w tym tajemniczej grze. Przez 12 dni będą pojawiać się zadania do wykonania, a oprócz tego czekają na Was niespodzianki i pytania bonusowe. Udajcie się z nami na wirtualną wędrówkę!

## Regulamin gry internetowej „W poszukiwaniu Cerbera”

---

### I. Cele gry:

1. Rozwijanie praktycznych umiejętności harcerskich.
2. Propagowanie aktywnych form spędzania czasu w czasie epidemii.
3. Sprawdzenie technik harcerskich i wiedzy o mitologii.

### II. Założenia organizacyjne:

#### Organizatorzy:

55 Pabianicka Drużyna Harcerska HADES, Hufiec ZHP Pabianice

Komendantka Gry: Aleksandra Jochymek

#### Termin i miejsce gry:

1. Gra odbędzie się w dniach 15-26 kwietnia 2020 r.
2. Miejsce: własny dom ☺

### III. Warunki uczestnictwa:

1. W grze mogą uczestniczyć patrole liczące 5 osób (pełnoletni opiekun nie jest konieczny).
2. Kategorie wiekowe: młodszo-harcerska – osoby urodzone od 2007 roku (do 13 lat); starszo-harcerska – osoby urodzone w roku 2006 i wcześniej (14 lat i więcej).
3. Uczestnicy gry muszą być członkami ZHP, posiadać opłaconą składkę członkowską za drugi kwartał 2020 roku oraz wpis do ewidencji ZHP.
4. W grze mogą uczestniczyć tylko osoby, które podały wymagane przez organizatorów dane.
5. Zmiany w składzie patrolu należy zgłaszać najpóźniej 1 dzień przed rozpoczęciem gry (do dnia 14.04.2020 do godziny 23:59). „Nowy” uczestnik musi spełniać warunki uczestnictwa.
6. Każda drużyna może wystawić po jednym patrolu w obu kategoriach wiekowych.

7. W grze nie mogą brać udziału osoby bezpośrednio związane z jego organizacją.

#### IV. Zgłoszenia

1. Zgłoszenia należy kierować pocztą elektroniczną na [aleksandra.jochymek@zhp.net.pl](mailto:aleksandra.jochymek@zhp.net.pl) do dnia 13.04.2020 r. Formularz zgłoszeń jest umieszczony na końcu regulaminu.
2. Niepełne lub źle napisane zgłoszenia nie będą brane pod uwagę, a organizatorzy będą o tym informować pocztą elektroniczną.
3. Drużynowy jest odpowiedzialny za zweryfikowanie czy wszyscy uczestnicy gry, z jego drużyny, wpisani są w ewidencję ZHP. W razie braku danych któregoś z członków patrolu w ewidencji, nie będzie mógł wziąć on udziału w grze. W takim przypadku do gry nie zostanie dopuszczony cały patrol.

Organizatorzy zapewniają:

- Pamiątkową plakietkę.
- Nagrody rzeczowe dla najlepszych patroli.



#### V. Postanowienia końcowe:

1. Za właściwy dobór uczestników odpowiada drużynowy i jednostka nadrzędna patrolu, potwierdzająca zgłoszenie na grę.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do ostatecznej interpretacji regulaminu.
3. W przypadku małej liczby patroli (mniej niż pięć) organizatorzy mogą ograniczyć liczbę nagrodzonych miejsc.

#### VI. Kontakt:

Komendantka Gry:  
Aleksandra Jochymek

Numer tel.: 515 751 513

e-mail: [aleksandra.jochymek@zhp.net.pl](mailto:aleksandra.jochymek@zhp.net.pl)



## Zgłoszenie patrolu na Grę internetową „W poszukiwaniu Cerbera”:

Nazwa patrolu:

Nazwa drużyny:

Hufiec:

Patrolowy:

Telefon do patrolowego:

### LISTA UCZESTNIKÓW:

L.p.:	Imię i nazwisko	Nr ewidencji	Rok urodzenia	Adres e-mail
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				